

Projetos

Além do trabalho específico que faço com a ferramenta **GameMaker: Studio**, há outros projetos que desenvolvo em paralelo:



Projeto de Iniciação Científica (2015-2016): 3D Tutor é um software criado para auxiliar acadêmicos ou entusiastas da área de computação gráfica. O programa possui um aglomerado de tutoriais sobre a biblioteca gráfica **OpenGL** dividido em três módulos principais (Básico, moderno e exemplos). Feito com a linguagem C e a biblioteca SFML. [Clique aqui](#) para acessar o site.



A comunidade **TGM Brasil**, onde sou um dos administradores, dedica-se ao compartilhamento de conhecimento na área da criação de jogos. [Clique aqui](#) para acessar.



Projeto de Estágio (2017): Site em desenvolvimento para a Rede de Saberes, que é um projeto dedicado ao acompanhamento do Ensino Superior indígena. [Clique aqui](#) para acessar.



Projeto de Iniciação Científica (2017): Aplicativo que ensina de modo divertido e com temática minimalista os diversos tipos de bullying. Para mais informações sobre o App [Clique aqui](#).



Projeto de Tópicos de Computação II (2017): Aplicativo Web em fase inicial de desenvolvimento com funções de ponto eletrônico e geração de folha de pagamento. Para acessá-lo [Clique aqui](#).