

Red Screen Soft

Veja abaixo os últimos vídeos do Canal.

«

Prev

1

/

3

Next

»

000



PGM #MOVE 03 - Plataforma: Pulo, aceleração e velocidade máxima



PGM #MOVE 02 - Sem limites: Movimentação suave e fricção



PGM #MOVE 01 - Introdução: Movimento Top-Down



SUDOKU - Open Source (GameMaker: Studio)



PGM 4.4 - #DS - PILHAS



PGM 4.3.2 - #DS - FILAS DE PRIORIDADES



PGM 4.3.1 - #DS - FILAS



PGM 4.2 - EXEMPLO: INVENTÁRIO USANDO GRELHAS



PGM 4.2 - #DS - GRELHAS (GRIDS)



0 que esperar do GM:S 2.0?



(REFERÊNCIA) PGM 4.1 - #DS - LISTAS



PGM 4.1 - #DS - LISTAS



CRIANDO UM RUNNER #03: Menu, Músicas, SFX e Correções



CRIANDO UM RUNNER #02: Gravando pontuações em um arquivo INI



CRIANDO UM RUNNER #01: Movimento, Sprites e Gerador de obstáculos

«

Prev

1

/

3

Next

»

☐☐☐